| | スタート位置 | 侵略者の動き | インビンコの数 |
|---|---|---|---|
| 1 | 0 | レギュラー | 6個(1段) |
| 2 | 1段下がる | 〃 | 〃 |
| 3 | 2段 〃 | リバース(逆方向) | 〃 |
| 4 | 3段 〃 | 〃 | 〃 |
| 5 | 4段 〃 | レギュラー | 17個(2段) |
| 6 | 5段 〃 | リバース | 〃 |
| 7 | 6段 〃 | レギュラー | 〃 |
| 8 | 7段 〃 | リバース | 〃 |
| 9 | 5 6 7 8パターンの繰り返し | | |

# HEAD-ON PART II

## よりエキサイティングに、よりスリリングに、内容を一新。

### ◆もう一方通行ではない／

4つのコーナーにUターン ゾーンがつきました ここで方向転換が可能です これまでのような左廻り一方向だけでなく コンピューター カーと同じ方向に走れるようになりました コンピューター カーの先を走ったり後についたり いろいろな走り方ができます

### ◆コンピューター・カーは4台に／

DDTを全部消すたびに コンピューター・カーが1台づつ増え 最後は4台になります ゲームは一段とおもしろくスリリングに

### ◆パターンは無限／

コンピューター カーは4台以上は増えませんが パターンは無限に続きます 5パターン以後12パターンまでは コンピューター カーの走り方が各パターンごとにより挑戦的になって行きますので 高度のスキルが必要となります

| パターン | コンピューターカー | DOTスコア | ボーナス |
|---|---|---|---|
| 1 | 1台 | 5PT | 200PT |
| 2 | 2 | 10 | 300 |
| 3 | 3 | 15 | 400 |
| 4～12 | 4 | 20 | 500 |

※4パターン以後は各パターンごとにボーナススコアが100PT.づつ増える

●このUターンに従来のテクニック 内側のレーンに入る時は、一度外側のレーンに出てコンピューター カーを振っておいて一気に内側に入る(この逆の戦法も使う)を併用することを忘れないように (図－B) またスピード・コントロールも重要だ

●Uターン・ゾーンを使う場合は3レーン飛び越しができる それ以外は2レーンまで 3レーン変更の時は スピード ボタンを放しゆっくり行う (図－C)

## ハイスコア作戦――このテクニックをマスターしよう

●Uターン ゾーンを使って、キミの車をコンピューター カーと同じ方向に走らせることで 正面衝突の危険を少なくしてDDTを消すことができる。(図－A)
最大限に生かそう！

●Uターン ゾーンには 一番内側のレーン以外ならどのレーンからも入れる コンピューター カーの動きを見ながら、臨機応変に使おう

●コンピューター カーの台数が増えてきたら Uターンのテクニックを多用して逆方向から走ってくるコンピューター カーを、できるだけ少なくして走ることを心がけよう。
※キミの車が方向転換すると コンピューター カーも近くのUターン ゾーンで向きを変えてくるので要注意

A

プレイヤーの車
コンピューターカー

## 1，2のパターンはこうして消そう

では 1、2のパターンのDDTの消し方の一例を紹介しよう どちらの場合も Uターン ゾーンで方向転換を2回行っているのが特長
この他にも方法はいろいろある キミも研究して コンピューター カー4台にチャレンジしよう！

1のパターン

2のパターン
●印の地点でスピード ダウンする。